



CALCIO A CINQUE

Regolamento tecnico

Il torneo è diviso in Ginnasio e Liceo.

La squadra è composta da **cinque** giocatori in campo ed un numero illimitato per le sostituzioni.

Le liste consegnate agli insegnanti devono contenere almeno 7 nominativi.

La partita si disputa in 2 tempi di 20 minuti.

E' opportuno che ogni squadra si presenti con maglie dello stesso colore altrimenti verrà fornita di fratini.

I punti gara assegnati saranno: 4 per la vittoria, 2 per il pareggio, 1 per la sconfitta, 0 punti per mancata presentazione all'incontro.

In caso di mancata presentazione all'incontro, le partite verranno considerate perse (3-0).

Alla seconda mancata presentazione senza alcun preavviso e motivazione didattica la squadra sarà estromessa dal torneo.

Il torneo è disciplinato con la formula dell'**AUTOARBITRAGGIO** (vedi regolamento auto-arbitraggio).

La gara non si può iniziare o proseguire con meno di 4 giocatori in campo.

ISCRIZIONI

1. Presentare una lista di classe con almeno sette nominativi
2. Certificato Medico per attività sportiva non agonistica (scaricare il modello per ottenerlo gratuitamente dal sito: sezione genitori → modelli; compilarlo e farlo timbrare e firmare dal medico)
3. Stabilire un colore di maglia.

1. SOSTITUZIONI

- Si possono effettuare un numero illimitato di sostituzioni
- Le sostituzioni sono "volanti", ovvero senza fermare il gioco
- Al sostituto non è permesso entrare prima che il compagno sia uscito dal campo
- Il portiere deve essere sostituito a gioco fermo
- Il portiere può prendere il posto di qualsiasi giocatore in campo

2. FALLI E SCORRETTEZZE

➤ CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO

- Calcio
- Sgambetto
- Carica violenta, anche di spalla
- Colpire, trattenere, spingere

- Contrasto scivolato, entrata da dietro
- Prendere volontariamente il pallone con le mani

I falli sopra elencati sono considerati **CUMULATIVI**.

➤ CALCIO DI PUNIZIONE INDIRETTO

- Gioco pericoloso
- Battere una punizione dopo 4 secondi

3. PORTIERE

- Rimette in gioco il pallone sempre con le mani
- Può prendere con le mani un retropassaggio volontario
- Non può tenere la palla più di 4 sec. sia con le mani sia con i piedi. Nella metà campo avversaria può tenere il pallone con i piedi senza limiti di tempo.
- Non può segnare una rete con una rimessa dal fondo, ma può segnare se dopo una parata mette la palla a terra e la calcia

4. AMMONIZIONI

- Più trasgressioni al regolamento
- Condotta scorretta



5. ESPULSIONI

- Condotta gravemente scorretta o violenta
- Frasi ingiuriose o volgari
- Seconda ammonizione
- Se ferma con mezzi illeciti un giocatore in evidente condizione di segnare una rete.

Il giocatore espulso può essere sostituito dopo 2 min., ovvero dopo che la sua squadra ha subito una rete

6. FALLI CUMULATIVI

- Dopo 5 infrazioni al primo punto della regola 2 (per ogni tempo), il sesto fallo è punito con tiro libero senza barriera da 10 mt. Il giocatore può decidere se tirare dal punto in cui è stato subito il fallo o spostarsi sul punto del tiro libero

7. CALCIO DI RIGORE

- Il portiere deve rimanere sulla linea di porta fino a quando il pallone non viene calciato
- Tutti i giocatori, tranne l'incaricato del tiro, devono porsi dietro la linea immaginaria passante per il punto del rigore parallela alla linea di porta, a 5 metri dal punto di rigore.
-

8. GIOCATORE AGGIUNTIVO

La squadra che si trova in svantaggio di tre reti, può avvalersi di un 6° giocatore in campo fino a quando non si ristabilisce una differenza di punteggio inferiore a tre goal.

Una rete può essere realizzata direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco dopo la segnatura di una rete.

Una rete segnata direttamente dal fallo laterale non è valida.

Tutte le rimesse in gioco vanno effettuate entro **4 sec.** escluso il caso in cui la squadra che batte chiede la verifica della distanza (**5 metri**), in questo caso entro 4 sec. dalla verifica e successivo fischio dell'arbitro.

Nelle rimesse laterali non si può chiedere la verifica della distanza, ma se un avversario posto a una distanza inferiore a 5 metri intercetta il pallone viene comminata una punizione indiretta dal punto in cui è stato toccato il pallone.

Per quanto non preso in considerazione si fa riferimento al regolamento tecnico di calcio a 5.

